**КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ по теме UNITY**

1. Программа для смены цвета 3D-объекта при щелчке по нему мышью.
2. Программа для обработки столкновения двух 3D-объектов с изменением их цвета и текстуры.
3. Программа для обработки входа и выхода 3D-объекта в триггер с изменением цвета этого объекта.
4. Программа для запуска движения 3D-объекта при попадании другого 3D-объекта в заданный триггер.
5. Программа управления движением танка по сцене в горизонтальной плоскости.
6. Программа управления вращением башни танка.
7. Программа управления вращением ствола ствола танка с ограничениями по углу поворота.
8. Программа реализации выстрела танка с использованием префаба снаряда.
9. Программа префаба снаряда для обработки полета и попадания снаряда в цель.
10. Программа озвучивания событий движения танка.
11. Программа озвучивания события выстрела из ствола танка.
12. Программа озвучивания события попадания снаряда в цель.
13. Программа поворота башни танка-бота в сторону танка-игрока при попадании в триггер танка-игрока.
14. Программа поворота и движения танка-бота в сторону танка-игрока при достижении заданной дистанции.
15. Программа обработки попадания «луча» от башни танка-бота в танк-игрока с запуском выстрела.
16. Программный код короутины для запуска снаряда танка-бота с задержкой по времени,